

Construction coopérative de carte de thèmes : vers une modélisation de l'activité socio-sémantique

L'Hédi Zaher, Jean-Pierre Cahier
Christophe Lejeune, Manuel Zacklad

Institut Charles Delaunay, Laboratoire Tech-CICO,
Université de technologie de Troyes - FRE CNRS 2848
12 rue Marie Curie – 10 010 – Troyes cedex
{zaher, cahier, lejeune, zacklad}@utt.fr

Résumé. Nous présentons dans cette contribution un cadre de modélisation recourant conjointement au modèle *Hypertopic* (Cahier *et al.*, 2004) pour la représentation des connaissances de domaine et au modèle *SeeMe* (Herrmann *et al.*, 1999) pour la représentation de l'activité. Ces deux approches apparaissent complémentaires, et nous montrons comment elles peuvent être combinées, pour mieux ancrer, sur les plans formel et méthodologique, les approches de cartographie collective des connaissances.

1 Introduction

Nous nous intéressons dans cette contribution aux applications à forte composante d'activité socio-sémantique – notion que nous définissons exemples à l'appui. Nous avons analysé ce type d'applications dans de précédents articles comme relevant du « Web socio-sémantique » matérialisé en particulier par des cartes de thèmes co-construites au sein de groupes en s'appuyant sur le modèle *Hypertopic* (Cahier *et al.*, 2004).

L'approche proposée dans cet article vise à lever certaines difficultés qui subsistent dans la mise en œuvre effective de ces cartes de thèmes co-construites au sein de communautés réelles. Le souci de mieux modéliser l'activité socio-sémantique accompagne une série importante d'expérimentations et de travaux menés au laboratoire Tech-CICO, pour mettre en œuvre le modèle *Hypertopic* dans le cadre du Web socio-sémantique (applications utilisant les outils Agoræ, Porphyry ou Cassandre) ou le comparer aux modèles sous-jacents à d'autres applications (telles que l'Open Directory Project, Del.icio.us ou Flickr, en partie basées sur les folksonomies et illustrant la tendance du Web2.0). Ces applications permettent à une communauté non seulement de partager *des ressources*, mais aussi de s'organiser pour mettre en commun et rendre manipulable *la description* de ces ressources, et faciliter la recherche ou la navigation selon de multiples points de vue (Lejeune, 2002).

Nous proposons une approche basée sur des modèles génériques, s'adressant non seulement aux professionnels de la modélisation (analystes, informaticiens, etc.) en termes de méthode de conception externe mais aussi – à terme – aux utilisateurs finaux en termes de conception participative. Ces modèles génériques visent la représentation des connaissances, mais aussi la représentation de l'activité socio-sémantique qui la rend possible.

Pour cela nous présentons un cadre recourant conjointement au modèle *Hypertopic* pour la représentation des connaissances de domaine, et au modèle *SeeMe* (Herrmann *et al.*, 1999) pour la représentation des rôles et de l'activité. Nous montrons comment ces deux modèles